package Polimorfismo;

public abstract class Animal {

public String nome;

public int idade;

public boolean emitirSom = false;

public Animal(String nome, int idade) {

this.nome = nome;

this.idade = idade;

}

public void Som (int c)

{

switch(c)

{

case 1:

this.emitirSom = true;

break;

case 2:

this.emitirSom = false;

break;

}

}

abstract public void Acao(int c);

abstract public void PrintInfo();

}

package Polimorfismo;

public abstract class Cachorro extends Animal{

private String raça;

private boolean correr;

public Cachorro (String nome, int idade, String raça)

{

super(nome,idade);

this.raça = raça;

}

*@Override*

public void Acao(int c)

{

switch (c)

{

case 1:

this.correr = true;

break;

case 2 :

this.correr = false;

break;

}

}

public void PrintInfo() {

System.***out***.println("O nome do animal é: "+nome+"\nEle é da raça: "+raça+"\nTem "+idade+" anos de idade.\nEstá fazendo algo agora?"+correr+"\nEstá emitindo som?"+emitirSom);

}

}

package Polimorfismo;

public abstract class Cavalo extends Animal{

private String categoria;

private boolean correr;

public Cavalo (String nome, int idade)

{

super(nome, idade);

this.categoria = categoria;

}

*@Override*

public void Acao(int c) {

switch(c)

{

case 1:

this.correr = true;

break;

}

}

public void PrintINfo()

{

System.***out***.println("O nome do animal é: "+nome+"\nEle é da categoria: "+categoria+"\nTem "+idade+" anos de idade.\nEstá fazendo algo agora?"+correr+"\nEstá emitindo som?"+emitirSom);

}

}

package Polimorfismo;

public abstract class Preguiça extends Animal{

private String origem;

private boolean subir;

public Preguiça (String nome, int idade)

{

super(nome, idade);

this.origem = origem;

}

*@Override*

public void Acao(int c) {

switch(c)

{

case 1:

this.subir = true;

break;

case 2:

this.subir = false;

break;

}

}

*@Override*

public void PrintInfo()

{

System.***out***.println("O nome do animal é: "+nome+"\nEle é de origem: "+origem+"\nTem "+idade+" anos de idade.\nEstá fazendo algo agora?"+subir+"\nEstá emitindo som?"+emitirSom);

}

}

package Polimorfismo;

import java.util.Scanner;

public class TesteAnimal {

public static void maisn(String[] args) {

int n;

Scanner leia = new Scanner (System.***in***);

do

{

System.***out***.println("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n ");

System.***out***.println("Qual animal você deseja cadastrar?\n1--> Cachorro\n2--> Cavalo\n3--> Preguica\n4---> Sair \n\*\*\*\*\n ");

n = leia.nextInt();

leia.nextLine();

switch (n)

{

case 1:

System.***out***.println("Qual o nome do cachorro? ");

String nome = leia.nextLine();

System.***out***.println("Qual a idade do cachorro? ");

String idade = leia.nextLine();

System.***out***.println("Qual a raça do cachorro? ");

String race = leia.nextLine();

Cachorro novocachorro = new Cachorro (nome,idade,"Cachorro",raça);

System.***out***.println("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n ");

novocachorro.PrintInfo();

System.***out***.println("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n ");

System.***out***.println("Gostaria de mudar o estado da ação?\n--->1 Para correr\n-->2 Não correr\n");

int correr = leia.nextInt();

novocachorro.Acao(correr);

System.***out***.println("Gostaria de mudar o estado do comportamento 'emitir som' do animal?\n--->1 Emitir Som \n-->2 Não Emitir\n");

int som = leia.nextInt();

novocachorro.Som(som);

System.***out***.println("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n ");

novocachorro.PrintInfo();

break;

case (2):

System.***out***.println("Qual o nome do seu cavalo? ");

nome = leia.nextLine();

System.***out***.println("Qual a idade do seu cavalo? ");

idade = leia.nextLine();

System.***out***.println("Digite a categoria do seu cavalo (Marcha, trabalho ou corrida): ");

String categoria = leia.nextLine();

Cavalo novoCavalo = new Cavalo (nome,idade,"cavalo",categoria);

System.***out***.println("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n ");

novoCavalo.PrintInfo();

System.***out***.println("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n ");

System.***out***.println("Gostaria de mudar o estado de ação do animal?\n--->1 Para correr\n-->2 Não correr\n");

correr = leia.nextInt();

novoCavalo.Acao(correr);

System.***out***.println("Gostaria de mudar o estado do comportamento 'emitir som' do animal?\n--->1 Para Emitir som\n-->2 Não emitir\n");

som = leia.nextInt();

novoCavalo.Som(som);

System.***out***.println("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n ");

novoCavalo.PrintInfo();

break;

case (3):

System.***out***.println("Qual o nome do sua preguiça? ");

nome = leia.nextLine();

System.***out***.println("Qual a idade dela? ");

idade = leia.nextLine();

System.***out***.println("Qual a origem do seu bicho preguiça? Brasil? América do Sul? Ásia?");

String origem = leia.nextLine();

Preguiça novaPreguica = new Preguiça(nome,idade,"preguica", origem);

System.***out***.println("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n ");

novaPreguica.PrintInfo();

System.***out***.println("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n ");

System.***out***.println("Gostaria de mudar o estado de ação do animal?\n--->1 Subindo em árvores\n-->2 Não está subindo\n");

correr = leia.nextInt();

novaPreguica.Acao(correr);

System.***out***.println("Gostaria de mudar o estado do comportamento 'emitir som' do animal?\n--->1 Emitir som\n-->2 Não emitir\n");

som = leia.nextInt();

novaPreguica.Som(som);

System.***out***.println("\n\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\n ");

novaPreguica.PrintInfo();

break;

}

}

while (n!=4);

}

}